Советы по прохождению игры «Депрессия».

**Что важно?** Главными факторами, влияющими на появление тех или иных концовок или развилок ближе к финалу, являются **уровень «Депрессии»** (на сегодняшний день и общий), а также **отношения** с теми или иными персонажами. Уровень «Депрессии» всегда можно подсмотреть в мобильном, тогда как об уровне отношений с персонажами придется вам придется лишь догадываться по тем или иным действиям.

**Уровень депрессии:** меняется по ходу игры постоянно, на него влияют и сюжетные действия и необязательные внесюжетные действия, который игрок может совершить почти в любой момент, гуляя по пансионату (искупаться, поиграть в шахматы и т.д.). Чтобы не иметь стабильных штрафов к депрессии старайтесь ежедневно до полуночи успеть: умыться, избавиться от голода, написать стихотворение, прочесть молитву (когда они станут доступны) и лечь спать.

Умываться: можно в своем номере(стартовая локация), после каждого купания на пляже герой должен умыться еще раз.

Есть: можно только в столовой и только согласно расписанию (первый этаж первого корпуса). Есть нужно примерно 3 раза в день, но можно и реже. Десерт, покупаемый за 100 рублей дает дополнительные бонусы для тех кто голодает.

Стихотворение: блокнот со стихами находится в личных в вещах в своем номере, писать можно только после семи вечера каждый день. В зависимости от различных событий строчки стихотворения могут быть разными.

Молитвы: молиться можно у себя в номере, в лесу или на пляже. Но прежде необходимо получить посвящение хоть в какую-нибудь молитву. Во второй день его могут дать два персонажа, и немного позже третье посвящение может дать Надя.

Спать: можно только у себя в номере, желательно до полуночи, чтобы не сбивать график.

**Отношения с персонажами:** Увы, на момент написания этого документа, автору еще не удалось воплотить в игре все задуманные сюжетные линии, поэтому отношения не со всеми персонажами необходимо поддерживать. Вот их список:

*Доктор Духовный:* нет необходимости поддерживать отношения.

*Мама:* нет необходимости поддерживать отношения.

*Вован:* при максимально хорошем отношении может привести к двум альтернативным концовкам.

*Надя:* для получения хороших концовок необходимо поддерживать хорошие отношения.

*Вишавбарбхарм дас:* для облегчения игры нужно поддерживать хорошие отношения.

*Старуха Проруха:* для небольшого бонуса можно поддерживать хорошие отношения.

*Дурак Дима:* для небольшого бонуса можно поддерживать хорошие отношения.

**СЮЖЕТНЫЕ ДЕЙСТВИЯ**

**День 1-й (6 августа) - Ознакомление**

Первое задание — получить справку у Доктора Д., его можно не выполнять, т.к. отношения с Доктором неважны, а справку так или иначе игрок получит.

Примерно в полдень в столовой, либо чуть позже на пляже, либо еще позже на одной из аллей можно пересечься с Надей — лучше помахать ей рукой, для небольшого бонуса к будущим отношениям.

В какой-то момент герою позвонит его мама с просьбой уделить ей примерно час времени. Отказ может привести к небольшому штрафу к настроению, но это не критично, так как в 1-й день все эти штрафы легко убираются.

Желательно позвонить Вовану два раза.

Все остальное время дня дано для ознакомления с «декорациями» игры – можно просто бродить по территории санатория и получать бонусы к настроению с помощью купания, купания в банях, игр, массажа (5 этаж корпуса 3) и т.д., главное – не забыть вернуться домой до полуночи, написать стихотворение и вовремя лечь спать.

**День 2-й (7 августа) - Молитвы**

Утром Денис узнает в фойе о странном событии, произошедшем у входа в парк. Нужно туда прийти и встретить Вишавбарбхарма даса с максимально возможной обходительностью.

Через какое-то время (примерно в полдень) нужно подняться к себе на этаж и снова повстречаться с гостем – и попросить научить святым именам Господа. Так Денис получает молитву (к обязательным регулярным действиям прибавляется чтение молитвы каждый день).

Примерно в середине дня герой автоматически отправится купаться на пляж, где снова встретится с Надей – необходимо быть с ней веселым и вежливым.

После на заброшенном пляже можно встретить Старуху Проруху, если терпеливо ее слушать, можно также научиться молитве.

Совершаем регулярные действия: молитва, стихотворение, еда, душ, сон до полуночи и встречаем день 3-й.

**День 3-й (8 августа) – Первый визит к больной**

Желательно успеть ровно к 10 часам в столовую, так как потом на еду не будет времени.

Желательно в этот день также позвонить Вовану минимум два раза, соблюдая интервал в 6 часов.

После 10 утра герою позвонит Доктор Д.и запустит основную сюжетную линию. Нужно вовремя выполнять все его указания (иначе герой получит штраф к депрессии).

Оказавшись в кабинете главврача, нужно использовать стамеску для вскрытия шкафа.

Из всех предметов – важно взять хоть какой-нибудь шприц, и спирт.

Затем героя ожидает ужасная встреча с депрессивной больной.

После этой встречи герою позвонит Надя и захочет с ним погулять. После встречи с Надей желательно проводить ее до дома, сколь поздний ни был бы час, а потом спешить домой совершать регулярные действия – молитва, стихотворение, душ, сон до полуночи.

**День 4-й (9 августа) – Прогулки с Надей**

Утром рядом со столовой можно застать конфликт Вишавбарбхарма даса и Старухи Прорухи, желательно занять сторону первого.

Желательно в этот день также позвонить Вовану минимум два раза, соблюдая интервал в 6 часов.

До середины дня можно делать что угодно, а потом позвонит Надя и предложит погулять, мы сами выбираем места где можно погулять. Всего можно выбрать три места подряд.

Вариант «Кино» - отнимает много времени. Но если это «третье место», то в после прогулки мы сразу окажемся в номере.

Варианты «Пляж» и «Роща» - хороши тем, что именно в них Надя может дать посвящение в свою молитву, что также повысит ее отношение.

Вариант «Вино» - можно утолить чувство голода, а также, если отказаться от распития вина, повысится отношение Нади.

Вариант «Аллеи» - можно увидеть Вишавбарбхарма даса, что повысит его отношение.

Вариант «Общежитие» - понизит отношение старухи Прорухи.

Следовательно для максимальной эффективности я бы выбирал варианты «Пляж», «Вино», «Аллеи», именно в таком порядке.

После прогулки необходимо успеть совершить все регулярные действия.

**День 5-й (10 августа) - Мертвец**

После страшного сновидения герой проснется на одной из аллей. Снизить штраф к депрессии сегодня вряд ли получится, поэтому можно не обращать внимания на голод, грязь, усталость, а сразу приступать к делу — опрашивать стариков.

Места, где их нужно опросить: курилка и бани рядом со 2-м корпусом, шахматный клуб в общежитии и игровой клуб в 1-м корпусе.

Желательно в этот день также позвонить Вовану минимум два раза, соблюдая интервал в 6 часов.

После нужно спешить в 3-й корпус и следовать дальнейшим указаниям.

Найдя предметы мертвеца, не следует брать трубку и папку с историей болезней.

Если отношения с Надей правильно поддерживались, она назначит встречу.

До встречи с Надей нужно успеть побывать у фонтаа перед первым корпусом и поговорить с Вишавбарбхармом, он даст герою чаритамриту.

Нельзя опаздывать на встречу с Надей.

При встрече с мертвецом - лучший вариант дать ему чаритамриту.

После встречи – если герой каждый день, влкючая этот совершал молитву, он не получит больших штрафов в отношениях с Надей.

Надю нужно проводить до дома.

С отцом нужно говорить прямо, не боясь с ним драки.

После драки необходимо успеть совершить все регулярные действия.

**День 6-й (11 августа) – Второй визит к больной**

Первая половина дня абсолютно свободна, желательно наполнить ее действиями, снижающими уровень депрессии.

В игровом зале есть возможность встретить Надю, но лучше от нее сразу отстать.

Желательно в этот день также позвонить Вовану минимум два раза, соблюдая интервал в 6 часов.

Рядом с бухгалтерией можно встретить старуху Проруху, чтобы выполнить квест, связанный с ней, нужно сначала отправиться в общежитие, а затем в первый корпус в свой номер и принести ей собственный чемодан с вещами.

В библиотеке можно застать ссору Глупого Димы с Философом, нужно встать на сторону Глупого Димы.

Примерно в 16 часов позвонит Надя и предложит посмотреть кино в номере у Дениса.

После просмотра кино позвонит Доктор Д. и заставит идти на вторую встречу с депрессивной.

После встречи с депрессивной нужно рассказать Наде правду.

Надя попросит почитать стихи, если герой заполнял все стихи регулярно, это также даст бонус отношений с Надей.

При высоком уровне отношений, они повысятся еще раз перед сном.

**День 7-й (? августа) – Главврач**

Утром герой повстречает у дверей своего номера директора санатория, и разговор приведет его в кабинет главврача.

Подразумевается, что здесь в этой роли прошло больше семи дней. Герой забывается во врачебных делах.

До 22.30 можно делать что угодно, но нельзя выходить из больницы.

На третьем этаже можно есть.

На пятом этаже можно взять взятку у вирусолога, чтобы были деньги расплатиться с охранником.

Важно: копаться у себя в кабинете в документах до тех пор пока герой случайно не найдет документы связанные с мертвецом. Чтобы их прочесть необходимы хорошие отношения с охранником (для этого нужно либо дать ему деньги, либо прогнать старуху проруху, второе нежелательно, т.к. портятся отношения с прорухой).

Важно: прийти на визит к психологу и получить его номер телефона.

Психологу можно звонить этот и следующий день два раза в сутки, снижая уровень депрессии

После 22.30 герой автоматически отправится в свой номер.

Возле номера при хороших отношениях с Вованом есть возможность повстречать Вована – это альтернативная концовка. При низком уровне депрессия, она будет относительно хорошей, при высоком – катастрофичной.

Перед сном герой также может написать стихотворение и помолиться, но теперь это уже необязательно, это просто влияет на общий уровень настроения.

**День 8-й (? Августа) – Последняя встреча с больной**

Единственная цель Дениса на начало дня – увидеть Надю.

Но у выхода из фойе он может повстречать массажистку Галю, влюбленную в него. При хороших отношениях со старухой Прорухой, последняя прогонит массажистку. Если этого не случится, Галя соблазнит героя. Так или иначе покинуть ее нужно без грубостей.

Единственный выход с территории пансионата лежит через корпус 5 (Морг) — но там герой повстречает Диму Глупого, схватившего инфаркт. Нужно оказать ему первую помощь на месте.

Придя к дому Нади Денис должен сказать ее отцу, что любит ее.

Оказавшись в одиночестве на пляже, Денис может повстречать мертвеца. Если Денис НЕ звонил внучке мертвеца, либо НЕ дарил мертвецу чаритамриту, то это будет преждевременная печальная концовка. В обратном случае мертвец просто поблагодарит Дениса и исчезнет.

На пляже Денис наконец повстречает Надю и вместе с ней направится к первому корпусу.

Возле корпуса они встретят массажистку, если Денис все-таки был ей соблазнен, и тем более если поступил с ней грубо – штраф к отношениям с Надей гарантирован.

Затем предстоит встреча с Директором, с ним также можно обойтись ласково и грубо, за грубость Денис также получит штраф к отношениям с Надей.

Перед тем как собрать вещи Денис получит последнюю возможность написать стихотворение.

А Надя решит – пойдет ли она на дело вместе с ним. При низком уровне отношений, она расстанется с Денисом именно здесь.

Далее следуют несколько вариантов концовок:

А) Денис пошел на дело с Надей. Уровень депрессии – низкий.

Б) Денис пошел на дело с Надей. Уровень депрессии – высокий.

В) Денис пошел на дело один. Уровень депрессии – низкий.

Г) Денис пошел на дело один. Уровень депрессии — высокий.

Само собой, лучший вариант — А), попробуйте его достичь ☺